



AVERTISSEMENT : INFORMATIONS DE SÉCURITÉ A LIRE ATTENTIVEMENT AVANT TOUTE UTILISATION

Certaines personnes peuvent être victimes d'attaques lorsqu'elles sont exposées à certaines lumières, images ou à certains motifs pouvant apparaître dans un jeu vidéo. Ces épisodes peuvent survenir même en l'absence de précédents épileptiques. Si vous, ou un membre de votre famille, souffrez ou avez souffert d'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer. Les parents doivent surveiller l'utilisation faite par leurs enfants des jeux vidéos. Les enfants et adolescents sont plus sensibles que les adultes aux crises d'épilepsie photosensible.

Cessez IMMÉDIATEMENT l'utilisation et consultez votre médecin si vous ou votre enfant éprouvez une gêne ou souffrez de l'un des symptômes suivants en jouant à un jeu vidéo : vertige, vision floue ou modifiée, tic oculaire ou musculaire, perte de conscience, désorientation, mouvement involontaire ou convulsion.

Pour contribuer à réduire les risques de crises d'épilepsie, prenez les précautions suivantes :

- Jouez dans une pièce suffisamment éclairée.
- Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou somnolent.
- Faites une pause toutes les 10 à 15 minutes par heure pendant le jeu.
- Éloignez-vous davantage de l'écran
- Jouez au jeu sur un écran plus petit.



Daggerfall™ Guide du joueur

Bethesda
SOFTWARES
a ZeniMax Media company



Options de jeu



Quand vous lancez *Daggerfall*, trois options s'offrent à vous :

Load Saved Game (Charger une sauvegarde)

Si vous possédez déjà un personnage dans le monde de *Daggerfall* et si vous désirez continuer l'aventure avec ce personnage, sélectionnez cette option qui vous guidera vers le menu des sauvegardes pour choisir quelle histoire vous souhaitez continuer.

Start New Game (Commencer une nouvelle partie)

Sélectionnez cette option la première fois que vous jouez à *Daggerfall* ou si vous voulez créer un nouveau personnage et commencer une nouvelle partie.

Exit (Quitter)

Sélectionnez cette option pour quitter le programme et arrêter votre aventure pour le moment.



Création du joueur



Un jeu de rôle vous permet d'incarner un autre personnage. La première partie du jeu est donc dédiée à la création de ce personnage qui deviendra votre alter ego dans le monde de *Daggerfall*. Certaines personnes aiment évaluer les options et jouer avec les statistiques pendant des heures, tandis que d'autres préféreront entrer dans l'action le plus vite possible, puis développer leur personnage en jouant. C'est pour cela qu'il existe des méthodes courtes ou longues dans le mode de création du personnage, selon vos préférences.



Choix du pays d'origine



Si vous avez choisi l'option **Start New Game** (Commencer une nouvelle partie), vous devrez d'abord choisir le pays d'origine de votre personnage. Il existe neuf provinces de Tamriel, et huit d'entre elles abritent des races uniques. En choisissant la terre natale de votre personnage, vous sélectionnez de surcroît sa race :

Cliquez sur la province qui deviendra votre terre natale. La province impériale, ne possédant pas de race indigène, ne peut pas être sélectionnée.

Après avoir fait votre choix, vous devrez choisir le genre de votre personnage, puis sa "classe". La classe du personnage représente son occupation et sa philosophie. Elle encadre vos compétences et vos points forts, ainsi que tout ce que vous considérez comme étant important et utile. Vous pouvez choisir parmi dix-huit classes, et si vous désirez personnaliser encore plus votre personnage, vous pouvez créer une classe personnalisée. Il est préférable de déterminer la classe de son personnage avec soin. Si vous ne savez pas quelle classe vous convient le mieux, la prochaine option pour la création du personnage est pour vous.

Fast Start (Démarrage rapide)

Sélectionnez cette option si vous souhaitez passer les douze questions biographiques concernant les particularités de votre personnage (influences, talents, équipement spécial, ennemis et autres détails qui rendent votre personnage unique). Le programme choisira alors les réponses aux douze questions de manière aléatoire. Votre personnage aura quand même un historique, mais vous n'aurez pas à choisir les moindres détails par vous-même.

L'écran final dans la création du personnage vous permet d'apporter pour la dernière fois des modifications à votre personnage. Vérifiez bien les scores de vos attributs et les points de vos compétences. Si vous désirez changer plus que quelques points

dans une compétence ou un attribut, choisissez l'option "Restart" (Recommencer) pour recommencer la création du personnage.

Si non, sélectionnez l'option **OK** en rouge, en bas à gauche de l'écran, pour commencer l'aventure dans *Daggerfall*.



Raccourcis



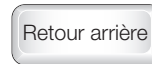
Avancer



Se déplacer vers le bas
(en nageant, en lévitant,
en escaladant)



Reculer



Livre de sorts



Tourner à gauche



Statut



Tourner à droite



Icônes Avec/Sans



Ctrl

+



Pas latéral à gauche



Lancer le dernier sort



Ctrl

+



Pas latéral à droite



Préparer l'arme



Sauter



Journal de bord



Options



Carte automatique



Profil du personnage



Carte de voyage



Inventaire



Bloc-notes



Se déplacer vers le haut
(en nageant, en lévitant,
en escaladant)



Repos



Espace

Clic au centre de l'écran

INFORMATIONS RELATIVES A LA GARANTIE

ZeniMax Europe Limited garantit à l'acquéreur initial du support de ce logiciel que le disque/la cartouche fourni(e) avec ledit logiciel ne comportera aucun défaut pendant les 90 jours suivant la date d'achat. Si ce n'était pas le cas, veuillez retourner le produit défectueux au point de vente, accompagné d'une preuve d'achat. Si cela n'est pas possible pour une quelconque raison, veuillez retourner le produit à ZeniMax Europe Limited à l'adresse ci-dessous, accompagné d'une preuve d'achat, de l'indication du lieu d'achat, de la description du défaut, dans l'emballage d'origine que vous pourriez avoir conservé. ZeniMax Europe Limited remboursera les frais d'envoi afférents au retour de tout produit défectueux. La présente garantie est accordée en sus de vos droits relatifs à ce produit et vos droits ne sont en aucune manière affectés ou limités par la présente garantie. Si vous souhaitez obtenir de plus amples renseignements sur vos droits, veuillez contacter une association de consommateurs ou un avocat.

ZeniMax Europe Ltd.
Skypark - 9th Floor
8 Elliot Place
Glasgow, G3 8EP
Royaume-Uni

ASSISTANCE TECHNIQUE ET CLIENTÈLE

Pour l'assistance technique et clientèle, veuillez appeler le **0157323378**, horaires d'ouverture : de 9h à 18h du lundi au vendredi, à l'exception des jours fériés. Nous sommes fermés le week-end, contactez **SupportFR@bethsoft.com** ou consultez **www.bethsoft.com**. Pour les réclamations liées à la garantie, envoyez votre disque à ZeniMax Europe Limited, Skypark - 9th Floor, 8 Elliot Place, Glasgow, G3 8EP, Royaume-Uni, accompagné d'une preuve d'achat datée, du numéro de produit, d'une brève description de l'erreur ou du défaut et de votre adresse.

Tenez-vous au courant des dernières nouvelles de Bethesda en suivant le Twitter officiel :

 twitter.com/Bethblog_fr



Bethesda
SOFTWARES
a ZeniMax Media company